



Anleitung Auto-DJ

Stand: 11.12.2020

Zu jedem Streaming-Account von Streamserver24.com ist die Nutzung des Auto-DJ kostenfrei inklusive. Die Auto-DJ-Funktion ermöglicht es Ihnen, Ihren Stream auch bei ausgeschaltetem PC/Notebook zu betreiben z.B. nachts oder an bestimmten Tagen, um z.B. Strom zu sparen oder wenn Sie nicht zuhause sind.

Das Funktionsprinzip ist denkbar einfach: Sie suchen sich in Ruhe ihre Lieblingsmusik heraus, die Sie mit der Auto-DJ-Funktion senden möchten. Diese Musik muss im MP3-Format vorliegen, die Bitrate ist hierbei egal. Diese MP3-Dateien laden Sie komfortabel über unser Centova Cast-Interface in Ihrem Browser auf unseren Server und aktivieren die Auto-DJ-Funktion – fertig!

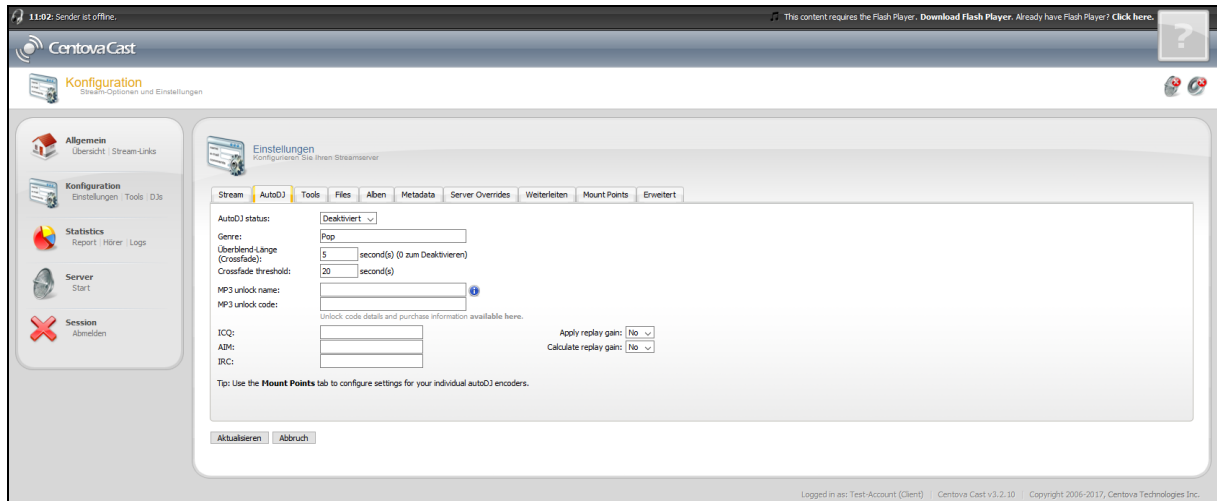
Diese Anleitung beschreibt die Einrichtung und Verwendung der Auto-DJ-Funktion aus Sicht eines soeben freigeschalteten Accounts bei uns.

Inhaltsverzeichnis:

- [1] Nach dem Einloggen bei Centova Cast
- [2] Auto-DJ-Funktion aktivieren
- [3] Musikdateien hochladen
 - o Upload über den Webbrowser
 - o Upload via FTP
- [4] Playlisten/Wiedergabelisten erstellen
- [5] Auto-DJ starten
- [6] Nahtloser Übergang zwischen Auto-DJ-Modus und Livesendung

[1] Nach dem Einloggen bei Centova Cast

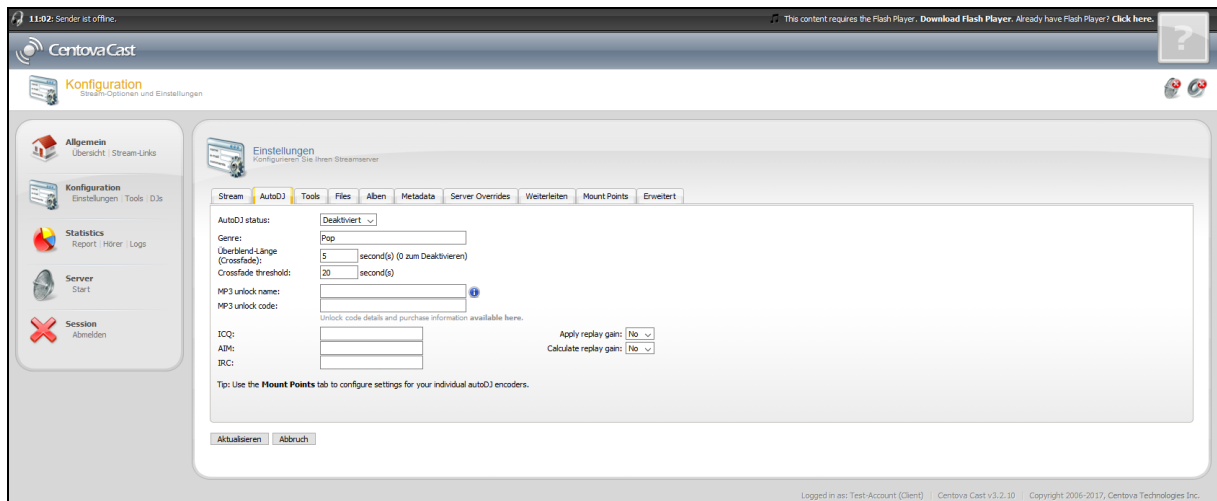
Vor dem ersten Start Ihres Servers ist die Auto DJ-Funktion zunächst deaktiviert. Sie sehen also auch im linken Menü kein Auto DJ-Untermenü.



Nach dem Einloggen bei Centova Cast sehen Sie folgendes Bild. Ihr Streamserver ist ausgeschaltet und die Auto-DJ-Funktion deaktiviert.

[2] Auto-DJ-Funktion aktivieren

Klicken Sie links im Menü unter „Konfiguration“ auf „Einstellungen“. In den daraufhin erscheinenden Einstellungen folgt ein Klick auf „AutoDJ“:



Wählen Sie unter „AutoDJ status:“ aus dem Dropdown-Menü den Punkt „Aktiviert“ aus. Unter „Genre:“ geben Sie das gewünschte Musikformat ein, wie es bei Shoutcast bzw. xiph.org (IceCast2) gelistet werden soll, z.B. Pop, Top 40, Rock etc...

Hinweis: Den AutoDJ-Status können Sie nur bei ausgeschaltetem Server ändern. Sollten Sie den Status also nicht ändern können, klicken Sie links im „Server“-Menü auf „Stop“, um den Streaming-Server zu stoppen.

Nach einem Klick auf den „Encoder“-Tab können Sie dort den Namen Ihres Stream eingeben, so wie er in den Playern und bei Shoutcast/IceCast angezeigt werden soll. Anschließend übernehmen Sie die Einstellungen mit einem Klick auf „Aktualisierung“.

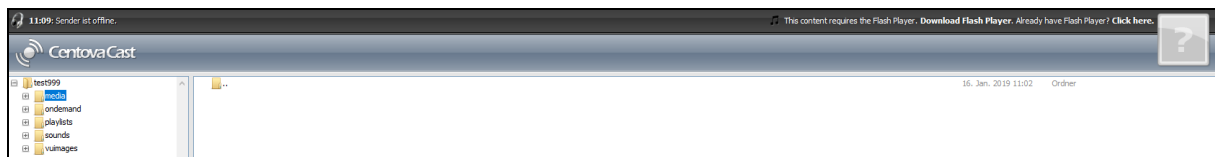
Anschließend sehen Sie links im Menü das Untermenü für die Auto DJ-Verwaltung. Falls das Untermenü „AutoDJ“ nicht sichtbar ist, loggen Sie sich bitte neu ein.

[3] Musikdateien hochladen

Nach der Aktivierung der Auto-DJ-Funktion sehen Sie nun im linken Menü einen weiteren Menüpunkt: AutoDJ. Hier können Sie nun Ihre Musikdateien hochladen/verwalten und Playlisten generieren.

Hinweis: Sollten Sie den Menüpunkt „AutoDJ“ nicht sehen, drücken Sie zum Aktualisieren der Seite die Taste F5 oder loggen Sie sich neu bei Centova Cast ein.

Zum Hochladen Ihrer MP3-Dateien klicken Sie im „AutoDJ“-Menü auf den Punkt „Files“. Es erscheint nun folgende Seite:



Dort wählen Sie im linken Verzeichnisbaum den Ordner „media“ aus und klicken unten auf der Seite auf „Upload“.

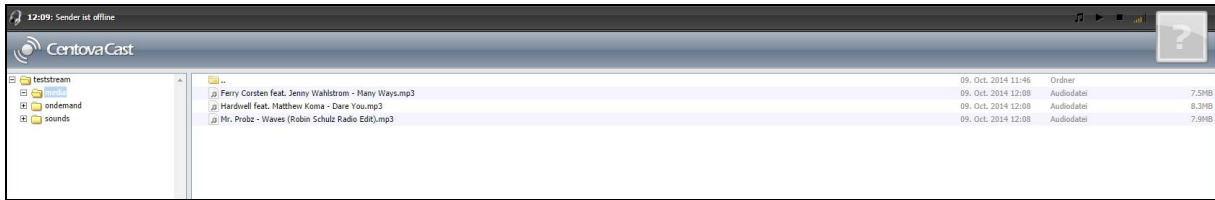
Nun erscheint ein Fenster, über das Sie bequem Ihre MP3-Dateien auswählen und anschließend über den Browser hochladen können. Sie können mit gedrückter STRG- bzw. CTRL-Taste mehrere Dateien oder mit der Kombination STRG+A bzw. CTRL+A alle Dateien auf einmal auswählen und hochladen.

Upload Ihrer MP3-Dateien auf unseren FTP-Server

Nutzen Sie für den schnellen und komfortablen Upload Ihrer MP3-Dateien einen FTP-Client zum Hochladen, z.B. [FileZilla](#). Die Zugangsdaten zum FTP-Server entnehmen Sie bitte Ihrer E-Mail mit den Zugangsdaten (Betreff: „Streaming-Server“).

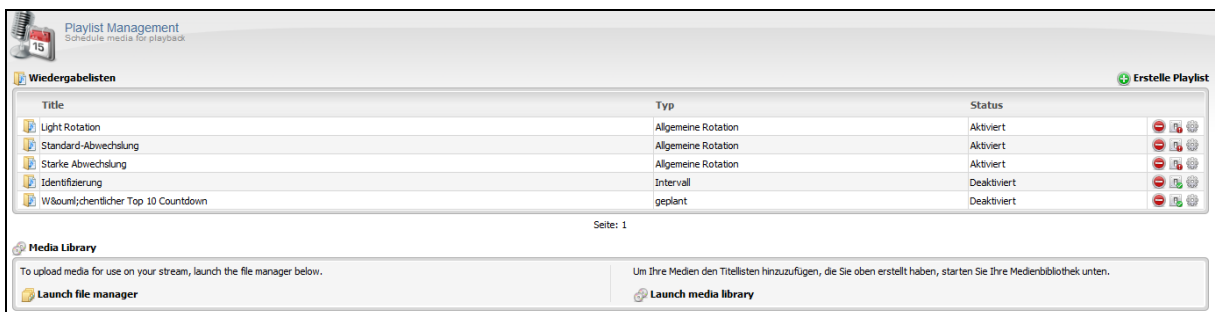
Wichtig: Ihre MP3-Dateien müssen immer in den Ordner „media“ hochgeladen werden. Innerhalb dieses Ordners können Sie beliebige Unterordner anlegen.

Nach dem Hochladen Ihrer MP3-Dateien via Browser oder FTP-Server sind die Dateien im Dateimanager sichtbar:



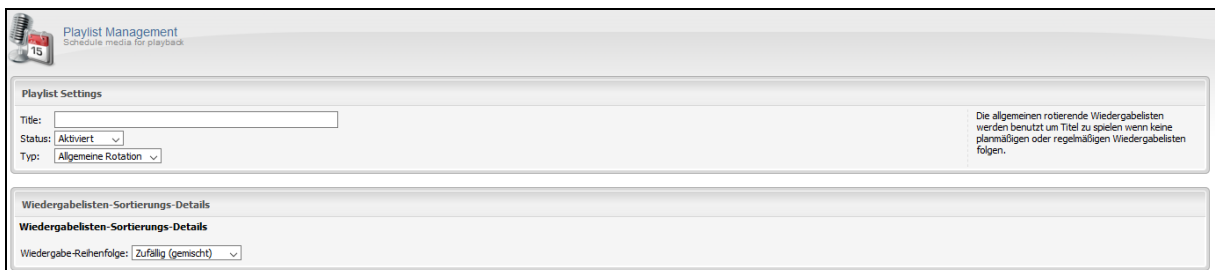
[4] Playlisten/Wiedergabelisten erstellen

Klicken Sie links im „AutoDJ“-Menü auf „Wiedergabelisten“. Es werden Ihnen nun folgende bereits vorab angelegte Playlisten angezeigt:



Hinweis: Es muss mindestens eine Playlist vom Typ „Allgemeine Rotation“ vorhanden existieren. Alle anderen Playlisten können beliebig entfernt oder neu angelegt werden.

Neue Playlisten erstellen Sie mit einem Klick auf „Erstelle Playlist“:



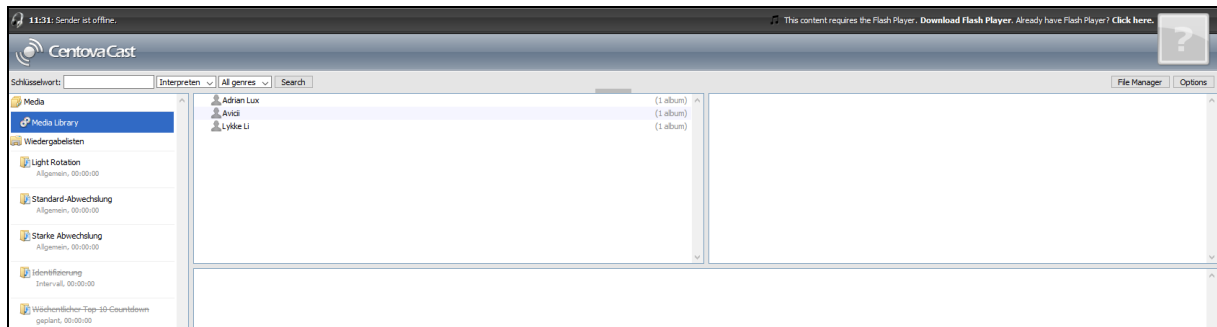
Bei „Title“ vergeben Sie einen eindeutigen Namen für die Playlist. Im Feld „Typ“ stehen folgende Auswahlmöglichkeiten zur Verfügung:

Allgemeine Rotation: Standard-Playlist zur normalen Wiedergabe

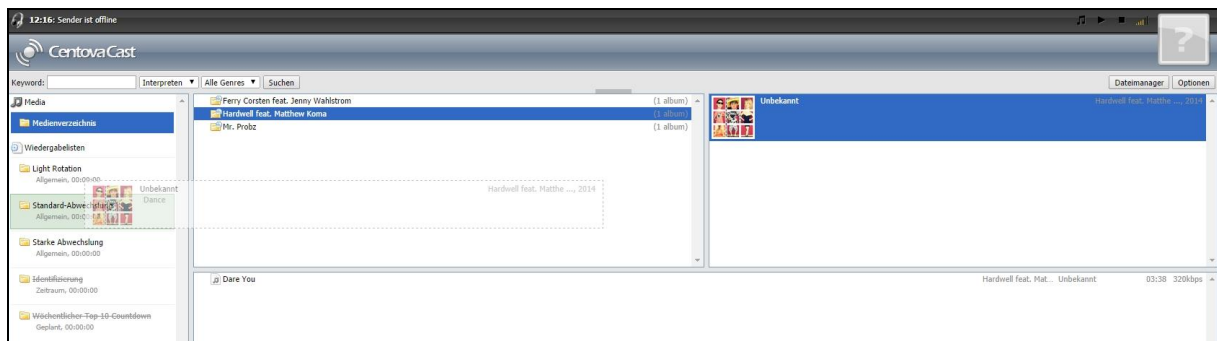
Geplant: Diese Playlist wird zu einer bestimmten Zeit wiedergegeben

Intervall: Diese Playlist wird regelmäßig wiedergegeben, z.B. alle 60 Minuten.

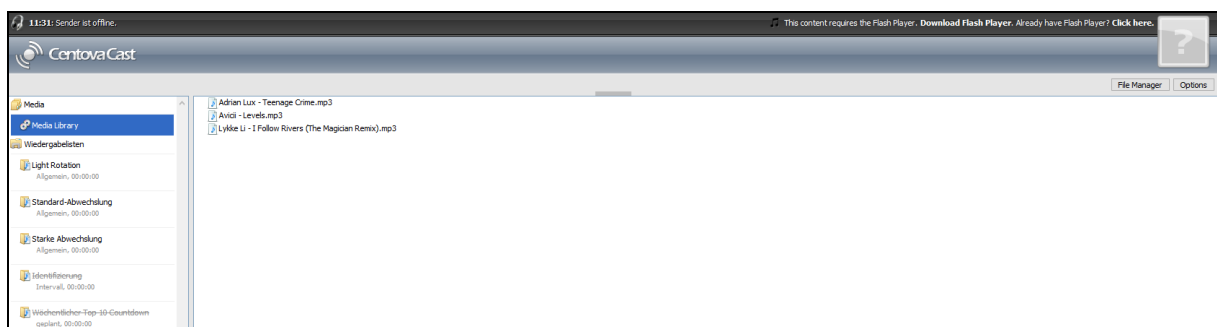
Nachdem Sie Ihre Playlisten angelegt haben, fügen Sie Musiktitel zu den jeweiligen Playlisten hinzu. Hierzu klicken Sie im AutoDJ-Menü auf den Punkt „Media“. Anschließend sehen Sie auf der linken Seite Ihre angelegten Playlisten und auf der rechten Seite Ihre Musikdateien, kategorisiert nach Interpreten:

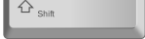


Sie können nun beliebig durch Ihre hochgeladene Musiksammlung stöbern und die gewünschten Titel mittels Drag & Drop (Ziehen der Titel mit gedrückter linker Maustaste, wie z.B. vom Windows-Explorer gewohnt) links in die gewünschte Playlist ziehen und hinzufügen, wie in unserem Beispiel-Screenshot zu sehen:



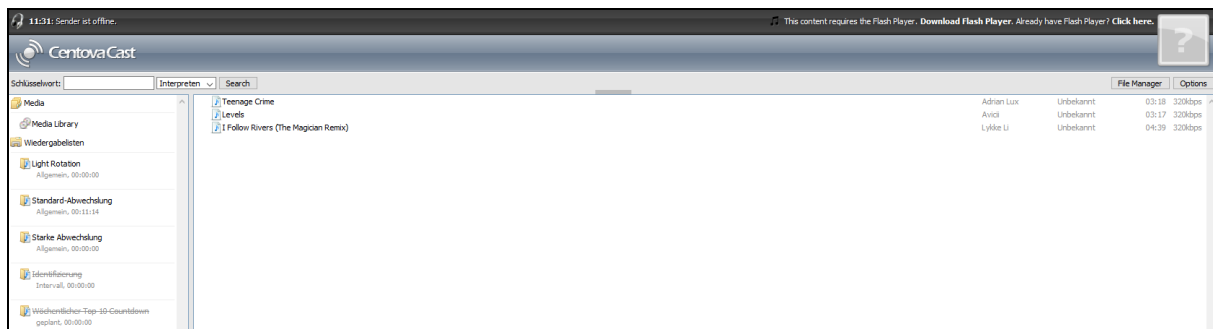
Um alle hochgeladenen Dateien auf einmal zu einer Playlist hinzuzufügen, klicken Sie oben rechts auf der Seite auf den Button „Optionen“ und wählen den Punkt „Ordner durchsuchen“ aus. Sie sehen nun die Ordnerübersicht des Servers, z.B.:



Anschließend klicken Sie mit gedrückter Umschalt- bzw. Shift-Taste  zuerst mit der linken Maustaste auf die erste Datei im Fenster, scrollen dann bis zur letzten Datei und klicken nun die letzte Datei ebenfalls mit der linken Maustaste an.

Nun sind alle Dateien markiert und können mit gedrückter linker Maustaste in eine beliebige Playlist auf der linken Seite gezogen und hinzugefügt werden.

Klicken Sie die soeben bearbeitete Playlist auf der linken Seite mit der linken Maustaste an, um sicherzugehen, dass alle Titel hinzugefügt wurden:

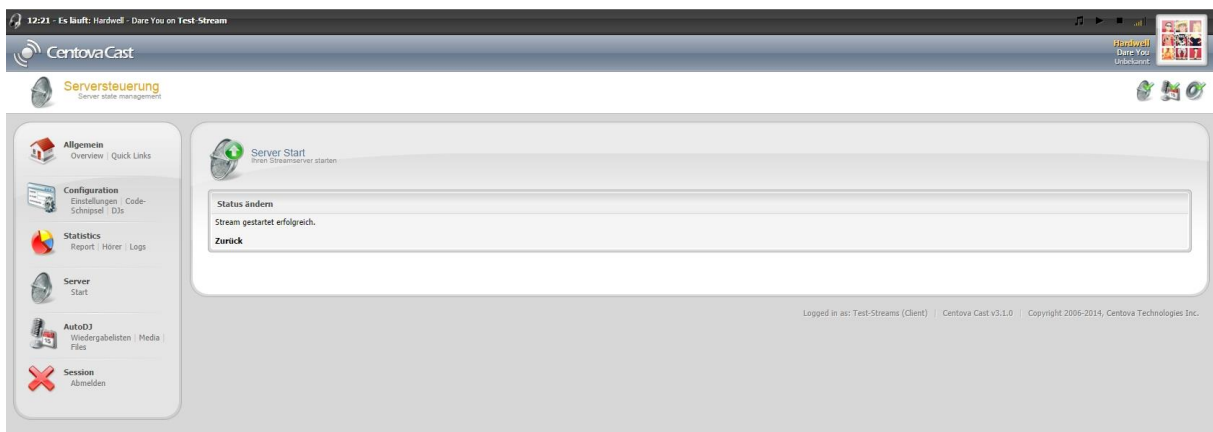


Anschließend klicken Sie unten rechts auf der Seite auf „Speichern“.

[5] Auto-DJ starten

Nachdem Sie Ihre Playlist(en) erstellt haben, starten Sie die Auto-DJ-Funktion. In unserem Beispiel gehen wir davon aus, dass der Streamserver noch nicht gestartet ist. Sollte das bei Ihnen der Fall sein, überspringen Sie den Schritt einfach.

Mit einem Klick auf Start im linken Menü „Server“ starten Sie Ihren Streamserver:



Da die Auto-DJ-Funktion aktiviert ist eine Playlist erstellt wurde, beginnt die Wiedergabe der hochgeladenen MP3-Dateien sofort. Drücken Sie in Ihrem Browser die Taste F5. Nun aktualisiert sich das „AutoDJ“-Menü und es erscheinen Steuer-Buttons für den AutoDJ: Einstellungen, Stop oder Song überspringen:



Die Auto-DJ-Funktion können Sie jederzeit mit einem Klick auf den Stop-Button (Mitte) beenden und Ihre Livesendungen fortführen, also z.B. mit Ihrem PC/Notebook und Ihrer Sendesoftware/Encoder eine Verbindung zum Streamserver herstellen.

[6] Nahtloser Übergang zwischen Livesendungen und Auto-DJ-Encoder

Es ist möglich, nahtlos, d.h. ohne nennenswerte Pausen, zwischen Livesendungen und dem Auto DJ-Modus zu wechseln.

Hierbei unterscheiden sich die Vorgehensweisen bei Shoutcast 1.98 und v2 enorm!

Wir stellen Ihnen hier beide Möglichkeiten vor. Bitte befolgen Sie ausschließlich die Anleitung zu Ihrem gebuchten Paket (Shoutcast 1.98 oder v2 bzw. IceCast2).

Ihr gebuchtes Paket sehen Sie jederzeit im Kundencenter unter „Pakete“.

Vorgehensweise bei Shoutcast 1.98

Um von der Auto-DJ-Funktion zum Live-Sendebetrieb zu wechseln, gehen Sie wie folgt vor:

- Bereiten Sie den Encoder Ihrer Sendesoftware vor und stellen Sie die Reconnect (Wiederverbinden)-Zeit auf das Minimum ein, z.B. 1 Sekunde.
- Sie erhalten eine Fehlermeldung, dass keine Verbindung aufgebaut wurde. Das ist korrekt, da die Auto-DJ-Funktion bereits mit dem Server verbunden ist.
- Loggen Sie sich in Centova Cast ein und stoppen Sie die Auto-DJ-Funktion mit einem Klick auf das Stopp-Symbol (schwarzes Quadrat) im Auto-DJ-Menü.
- Anschließend verbindet sich der Encoder Ihrer Sendesoftware und sendet Ihren Livestream zum Shoutcast-Server.
- Loggen Sie sich kurz vor dem Beenden Ihrer Livesendung in Centova Cast ein und aktivieren Sie den Auto-DJ-Encoder mit einem Klick auf das Play-Symbol im Auto-DJ-Menü. Anschließend trennen Sie in Ihrer Sendesoftware die Verbindung zum Server.

Hinweis: Diese Schritte sollten recht zügig durchgeführt werden, damit der nahtlose Übergang zwischen Auto-DJ und Ihrer Sendesoftware gewährleistet ist.

Bitte verwenden Sie nie die „Kick“-Funktion im Shoutcast-Admin-Bereich, da das Centova Cast-System hierfür nicht ausgelegt ist und diese Funktion veraltet ist. Sie funktioniert nur noch im Zusammenspiel mit älterer Auto-DJ-Encoding-Software und erzeugt unnötige Serverlast, die Ihren Account unter Umständen zum Absturz bringen kann.

Möchten Sie Ihren DJs/Moderatoren den Admin-Zugang zu Centova Cast nicht anvertrauen, so können Sie für jeden DJ/Moderator einen eigenen Zugang anlegen. Wie dies funktioniert, entnehmen Sie bitte der separaten Centova Cast-Anleitung. Hier können Sie jedem DJ/Moderator ausschließlich die Berechtigung zum Starten und Stoppen der Auto-DJ-Funktion zuteilen, damit dieser vor und nach einer Livesendung die oben beschriebenen Schritte durchführen kann.

Vorgehensweise bei Shoutcast v2

- Loggen Sie sich in Centova Cast ein und legen Sie links im Menü „Konfiguration“ unter „DJs“ einen neuen DJ-Login an.
- Tragen Sie folgende Zugangsdaten in den Encoder Ihrer Sendesoftware ein:

Host/IP: *Ihr Server-Hostname (siehe E-Mail)*

Port: *Ihr zugewiesener Port +2* **Beispiel: Ihr Port 38306 = 38308**

Passwort: *Benutzername & Passwort des gerade angelegten DJ-Logins in folgender Form: Benutzername:Passwort (z.B. Daniel:MeinPasswort)*

Mountpoint (falls notwendig): /stream

Servertyp (falls notwendig): Shoutcast

- Starten Sie Ihre Livesendung durch Starten des Encoders

Vorgehensweise bei IceCast2

- Loggen Sie sich in Centova Cast ein und legen Sie links im Menü „Konfiguration“ unter „DJs“ einen neuen DJ-Login an.
- Tragen Sie folgende Zugangsdaten in den Encoder Ihrer Sendesoftware ein:

Host/IP: *Ihr Server-Hostname (siehe E-Mail)*

Port: *Ihr zugewiesener Port +1* **Beispiel: Ihr Port 38306 +1 = 38307**

Passwort: *Benutzername & Passwort des gerade angelegten DJ-Logins in folgender Form: Benutzername:Passwort (z.B. Daniel:MeinPasswort)*

Mountpoint /live

Servertyp: Shoutcast **Wichtig: NICHT Icecast auswählen!**

- Starten Sie Ihre Livesendung durch Starten des Encoders

Nach dem Verbinden Ihres Encoders mit dem Server wird die Auto DJ Funktion weiter im Hintergrund ausgeführt und es erfolgt ein leichtes Überblenden.

Nachdem Sie Ihre Sendung beendet haben, trennen Sie die Verbindung mit dem Server. Anschließend wird wieder in den Auto DJ-Modus zurückgeblendet.

WICHTIG: Es ist absolut wichtig, dass Sie die o.g. Schritte genauestens ausführen. Insbesondere das Hinzuaddieren der 2 Ziffern (bei IceCast: 1 Ziffer) zu Ihrem zugewiesenen Port und der Doppelpunkt zwischen Benutzername und Passwort spielen eine entscheidende Rolle beim Verbindungsaufbau und dem korrekten Überblenden.

Sollte kein Verbindungsaufbau möglich sein (z.B. Fehlermeldung: Bad Password / Falsches Passwort), starten Sie bitte nach dem Anlegen des DJ-Logins den Streamserver über Centova Cast nach, damit die Konfiguration neu eingelesen wird.

Fragen und Support zur Auto-DJ-Funktion

Sollten Sie noch Fragen zur Einrichtung und Verwendung der Auto-DJ-Funktion haben, stehen wir Ihnen selbstverständlich gerne persönlich zur Verfügung:

Hotline: +49 (0) 201 / 81 33 88 58 (Mo.-Fr. 9-18 Uhr)

Ticket System: <https://www.streamserver24.com/login/>

Live-Chat: <https://www.streamserver24.com>

E-Mail: info@streamserver24.com

Bitte geben Sie bei Anfragen Ihren Servernamen (z.B. server7) und Ihren Centova Cast-Benutzernamen an, um Wartezeiten zu vermeiden.